



**SCHACHJUGEND NIEDERRHEIN**  
im Niederrheinischen Schachverband 1901 e.V.

Spielleiter A (8er MM, PokalMM, BlitzMM)  
Wolfgang de Cauter  
Stolberger Str. 7  
50933 Köln  
Mobil: 0 171 / 762 14 20  
Fon / Anrufb. / Fax (privat): 0 22 1 / 54 32 45  
Fon (SF Heinsberg, freitags ab 16:00 Uhr): 0 24 52 / 71 41  
E-Mail: spielleiter.a@schachjugend-niederrhein.de

<http://www.schachjugend-niederrhein.de/>

Version 1.002

An die beteiligten Vereine

Köln, 2004-11-24

Liebe Schachfreundinnen und Schachfreunde,  
hier kommt die von Ihnen schon lange erwartete Ausschreibung zu den Jugendlichen.

**Bitte beachten Sie die Änderungen zum Vorjahr: "Rangnummern", "Nachmeldungen"**

### **Ausschreibung der Regional- und Verbandsligen der SJNR 2004/2005 (gesamt)**

- Meldeschluss:** Die Meldung der Rangfolge muss bis spätestens **2004-10-24** an die Adresse des zuständigen **Spielleiters** erfolgen. Ich habe den Meldeschluss also gegenüber der Planung etwas verlängert. **Ver-spätete Meldungen können erhebliche Geldbußen und schlimmstenfalls Nichtzulassung und Zwangsabstieg nach sich ziehen.** Wenn Sie Probleme mit der Termineinhaltung (z.B. Unterschriften) haben, rufen Sie mich unbedingt an! Einige Meldungen gingen bereits ein. Vorabmeldungen per E-Mail sind ausdrücklich erwünscht.
- Spielbeginn:** Jeweils samstags um 15:00 Uhr, wenn nicht explizit verlegt. ASpO 2.3 ist insofern außer Kraft gesetzt, als dass es keine feststehende 15-Minuten-Vorlauffrist für die Abgabe der Aufstellung gibt. Aber trotzdem müssen die Mannschaftsführer sicherstellen, dass pünktlich begonnen werden kann.
- Bedenkzeit:** 2 Stunden für 40 Züge, danach 1 Stunde für den Rest der Partie. Keine Hängepartien!
- Stichtag:** Der Stichtag für alle Jungen und Mädchen U20w / U20 ist in dieser Saison 1985-01-01.
- Rangfolge:** In jeder Mannschaft einschließlich aller ihrer Stammersatzspieler soll, wenn möglich, mindestens ein Mädchen gemeldet werden. Es ist verboten, in einer unteren Mannschaft ein Mädchen zu melden, ohne jeweils in allen höheren Mannschaften je Mannschaft mindestens ein Mädchen zu melden. Es ist eine moralische Pflicht, die Rangfolge in den Mannschaften so nach Spielstärke zu melden, dass an den vorderen Brettern die Spielstärksten spielen. Die extrem bindende Vorschrift der SJNRW hierfür ist bei uns wohl nicht durchführbar, aber sicherlich Hinweis.  
Es sind auch alle Mannschaften der unteren Ebenen zu melden (und als solche zu kennzeichnen), aus denen Ersatz kommen kann.
- Rangnummern:** 1. Mannschaft: 1 bis 8, **Stammersatz: 1001, 1002 etc.; 2. Mannschaft** (falls vorhanden): **9 bis 16, zugeordneter Stammersatz: 2001, 2002 etc.;** nicht zugeordneter Ersatz unter unterster Mannschaft: fortlaufende Nummern.
- Mannschafts-aufstellung:** Bei jedem Mannschaftskampf muss mindestens ein Mädchen U20w nominiert werden. Kann jedoch in einem Mannschaftskampf kein Mädchen nominiert werden (d.h. auch nicht kampflös mit Namensnennung: Siehe BTO 10.7 "Freilassen von Brettern in unterster Mannschaft". Oder analog: Kein Mädchen ist tiefer gemeldet und spielberechtigt.), muss Brett 8 freigelassen werden. Wird an den Brettern 1 bis 3 einer Mannschaft mehr als zweimal am gleichen Brett die Partie kampflös verloren, kann der Verein mit einer Buße von € 25,- für jede solche zusätzliche kampflöse Partie an diesem Brett belegt werden.  
Bei jedem Mannschaftskampf ist die gemeldete Rangfolge einzuhalten.
- Fehlende Spieler:** Sollte ein Verein bei der Meldung kein Mädchen oder einen Jugendlichen U20 zu wenig melden, und daher ständig ohne Brett 8 (oder Brett 8 und 7 und ...) spielen, so gewinnt der/die Gegner(in), ohne dass der/die betreffende Spieler(in) anwesend sein muss (diese(r) kampflöse Sieger(in) muss aber entsprechen der Rangfolge nominiert werden!). Werden entsprechende bisher fehlende Jugendliche im Laufe der Saison nachgemeldet, so müssen alle verbleibenden Gegner **und** der zuständigen Spielleiter schriftlich spätestens 14 Tage vor dem ersten Einsatz informiert werden.
- Ersatz:** Ersatzspieler(innen) aus unteren Mannschaften (auch nach Anfang Januar nachgemeldete) dürfen zweimal Ersatz in oberen Mannschaften spielen.
- Nachmeldungen:** Für nachgemeldete Spieler(innen) soll dem zuständigen Spielleiter vor dem ersten Einsatz eine Kopie der vorläufigen Spielgenehmigung zugeschickt werden. Bei Bezirken, deren Bezirksspielleiter keine vorläufige Spielgenehmigung ausstellt, soll dem zuständigen Spielleiter vor dem ersten Einsatz zumindest eine Kopie der ZPS-Anmeldung geschickt werden. **In jedem Fall müssen dem zuständigen Spielleiter vor dem Einsatz die nötigen Daten gemeldet werden: Rangnummer, Zuname und Vornamen, Geburtsdatum, weiblich: ja oder nein. Der Einsatz von nicht vorher Gemeldeten oder nicht Spielberechtigten führt zum Mannschaftskampfverlust und Buße.**
- Verlegungen:** Außer in der jeweils letzten Runde darf vorgespielt werden, aber das nur mit vorheriger Zustimmung des Gegners und des zuständigen Spielleiters. Einige Verlegungen werden evtl. bereits mit der Ausschreibung festgelegt. Anträge zu Verlegungen sind umgehend zu stellen, s. BTO.

Spiellokal:	Die Heimmannschaft muss für die gesamte Spielzeit für ein ordnungsgemäßes Spiellokal, sowie 1 warmes und 2 kalte Getränke in ausreichender Menge sorgen. Das Spiellokal ist insbesondere bei weit reisendem Gegner und im Winter 30 Minuten vor Spielbeginn zu öffnen.
Wegbeschreibungen:	Der Meldung sind den Meldeformularen auch allgemeine Wegbeschreibungen beizufügen (max. im Format DIN A4 auf <b>einem</b> Blatt, evtl. doppelseitig kopiert). Es ist ein Exemplar der Wegbeschreibung mehr beizufügen, als Mannschaften in der Gruppe sind. Also bei 8 Mannschaften 9 Exemplare. Ich schicke mit den Mannschaftsaufstellungen allen Vereinen je ein Exemplar aller Vereine ihrer Gruppe zu. Das letzte Exemplar geht in mein Archiv (z.B. für Stichkämpfe oder Schiedsrichter). Ich mache mir nicht die fehlerträchtige Mühe, jedem Verein nur die für Auswärtsspiele benötigten Exemplare zuzuordnen. Außerdem möchte ja vielleicht jemand einen "Spion" zu einem wichtigen parallel laufenden Mannschaftskampf schicken. Insgesamt werden sogar Porti eingespart.
Spielberichte:	Die Spielberichtskarten sind ordnungsgemäß ausgefüllt bis Montag nach dem Kampf (Poststempel) an den zuständigen Spielleiter zu schicken. Kampflöse Partien müssen als solche kenntlich gemacht werden (vorzugsweise mit „+kl. -kl.“, „-kl +kl.“ bzw. sogar mit „(-)kl. (-)kl.“ - Minus in der Null)
3 Ebenen:	Hat ein Verein Mannschaften auf drei Ebenen (SJ Bezirk, SJNR, SJNRW), müssen von alle Spielberichtskarten auf SJNR-Ebene Kopien an den Spielleiter M der SJNRW gesandt werden, sowie von allen Spielberichtskarten auf SJNRW-Ebene Kopien an zuständigen Spielleiter der SJNR gesandt werden. Dies dient der notwendigen Kontrolle der Ersatzstellungen.
Stichkämpfe:	Bei Punktegleichheit finden Stichkämpfe als einrundiges Turnier statt, wenn der betreffende Platz für Auf- und Abstieg relevant ist oder werden kann.
Aufstieg:	Der Erstplatzierte der Regionalliga steigt in die NRW-Liga auf. Die jeweils Erstplatzierten der Verbandsligagruppen steigen in die Regionalliga auf. Weil in der Regionalliga Freiplätze entstehen können, tragen die Verbandsligazweiten ggf. einen provisorischen Stichkampf aus.
Abstieg:	Es steigt mindestens jeweils der Gruppenletzte ab. Aus der Regionalliga steigen 1 bis 3 Mannschaften in die Verbandsliga ab, so dass die Gruppenstärke von 8 möglichst erhalten bleibt. Ab 3 Absteigern aus dem SJNRW-Bereich kann es daher nötig werden, die Regionalliga aufzustocken. Aus den Verbandsligen steigen 1 bis 3 Mannschaften pro Gruppe ab, so dass eine Gruppenstärke von 8 möglichst erreicht wird. <b><u>Die Gruppenvorletzten und die Gruppendrittletzten tragen zum Saisonende jeweils falls nötig einen Stichkampf zwischen den Gruppen aus.</u></b>
Änderungen:	Änderungen von Daten gegenüber dem Meldebogen, z.B. Adressen, Wechsel der Funktionsträger, neues Spiellokal mit neuer Wegbeschreibung u.ä. sind unverzüglich dem zuständigen Spielleiter <b><u>und</u></b> nötigenfalls den Gegner aller folgenden Runden mitzuteilen.
Zuständiger Spielleiter:	Vorerst weiterhin der Spielleiter A, s.o.!

Es gilt diese Ausschreibung in Verbindung mit den Spielordnungen der SJNR und ggf. ergänzend der SJNRW, mit ggf. ergänzend der BTO und mit ggf. ergänzend der ASpO. Verstöße können gemäß BTO Bußen nach sich ziehen. Für dieses Turnier schränke ich die Bußen erstinstanzlich auf maximal € 150 ein.

Ich weise hier explizit darauf hin, dass auch alle Verstöße gegen die Ausschreibung, wie z.B. unvollständige Meldungen, fehlende Wegbeschreibungen, nicht (rechtzeitig) versandte oder unvollständig ausgefüllte Spielberichtskarten etc., insbesondere im Wiederholungsfall mit Geldbußen belegt werden können.

Bitte beachten Sie, dass es auch außerhalb der genannten Regelungen noch Vorschriften gibt, die Sie zu beachten haben, z.B. das Gesetz zum Schutz der Jugendlichen in der Öffentlichkeit. Diese haben natürlich auch Einzug in die NRW-Jugendspielordnung und die Entscheidungen der Spielausschüsse gehalten.

So ist gilt z.B. nicht nur Rauchverbot, sondern es ist auch selbst den anwesenden Erwachsenen die Applikation von Alkohol (auch Bier) und Drogen untersagt. Auch gilt für Jugendveranstaltungen der öffentliche Bereich einer Gaststätte als unzureichendes Spiellokal. Die jüngeren Jugendlichen dürften sich dort laut Gesetz nur in Begleitung eines Erziehungsberechtigten aufhalten! Der Jugendwart ist normalerweise nicht der Erziehungsberechtigte! Wenn sie wegen des Spiellokals Probleme haben, wenden Sie sich bitte an die zuständigen Behörden Ihrer Gemeinde und drohen notfalls mit der Einstellung der Jugendarbeit. Die Presse kann hier auch sehr hilfreich sein. Ich werde nach Möglichkeit die angegebenen Spiellokale der Meldungen auf Zulässigkeit prüfen.

Noch etwas: Ich bin damit einverstanden, **ja ich bevorzuge es**, wenn Sie Geld und Zeit sparen wollen, und mir die Spielberichte per **E-Mail** schicken (einfacher Text mit **allen** Angaben reicht, bitte nicht einscannen). Setzen Sie dann zur Kontrolle die E-Mail-Adresse(n) der Gäste auf „Cc:“. **Heben Sie in diesem Fall das Original des unterschriebenen Spielberichts bis Saisonende auf**, da ich ihn im Zweifelsfall zur Prüfung anfordern werde!

Bitte beachten Sie die angehängten Termine und die Auslosung auf dem Folgeblatt.

### **Rechtsmittelbelehrung:**

Gegen diese Entscheidung ist Protest gemäß BTO 9 zulässig. Der Protest ist binnen zehn Tagen (Datum des Poststempels, Umschlag als Beweis beifügen) einzureichen, und zwar:

- per Einschreiben oder gegen Empfangsbestätigung,
- unter Beifügung eines Verrechnungsschecks in Höhe von € 90,-,
- mit schriftlicher Begründung,
- beim Vorsitzenden des Verbandsspielausschusses, Herrn Harald Kurz, Dürerstr. 13, 42119 Wuppertal,
- unter Beifügung des gesamten Schriftverkehrs bzgl. dieser Angelegenheit in zwölfacher (12) Ausfertigung.

**Auslosung und Termine:** (Die Einteilung erfolgte auf der EJA-Sitzung 2004-09-22, trat jedoch erst in Kraft, als kein weiterer Verein zurückzog. Es erschien uns eine West/Ost-Einteilung noch am günstigsten. Die Erstveröffentlichung dieser Termine erfolgte 2004-10-03, die der Vorversion schon auf der Jugendversammlung, die der Auslosung 2004-11-08.)

Regionalliga 2004/2005 – 8er-Jugendmannschaft												
Nr.	Mannschaft	1	2	3	4	5	6	7	8	BPkt	MPkt	Platz
1	SV Wesel 1	X										
2	Elberfelder SG 1851 1		X									
3	Uedemer SK 1948			X								
4	SF Erkelenz 1959				X							
5	Krefelder SK Turm 1851					X						
6	SF Gerresheim 1986 1						X					
7	Mönchengladbacher SV 1878							X				
8	SG Duisburg Nord 07/45 1								X			

Verbandsliga West 2004/2005 – 8er-Jugendmannschaft												
Nr.	Mannschaft	1	2	3	4	5	6	7	8	BPkt	MPkt	GrPlatz
1	SV Spr. Kranenburg 1948	X										
2	Rheydter SV		X									
3	SC Turm Kleve 1974			X								
4	SG Hochneukirch 1955				X							
5	OSC Rheinhausen 2					X						
6	SK Turm Willich-Schiefbahn 1931 1						X					
7	SK Xanten 1							X				
8	SK Turm Rheinberg 08								X			

Verbandsliga Süd 2004/2005 - 8er-Jugendmannschaft												
Nr.	Mannschaft	1	2	3	4	5	6	7	8	BPkt	MPkt	GrPlatz
1	SF Gerresheim 1986 2	X										
2	SK Turm Willich-Schiefbahn 1931 2		X									
3	PSV Wuppertal 1921			X								
4	SV Wermelskirchen 1932 2				X							
5	SC Erkrath 1973					X						
6	SG 1868 Aljechin Solingen						X					
7	SF Düsseldorf '75 1							X				
8	SV Hilden								X			

<b>Runde 1</b>	2004-11-27	1-8, 2-7, 3-6, 4-5
<b>Runde 2</b>	2004-12-11	8-5, 6-4, 7-3, 1-2
<b>Runde 3</b>	2005-01-22	2-8, 3-1, 4-7, 5-6
<b>Runde 4</b>	2005-02-19	8-6, 7-5, 1-4, 2-3
<b>Runde 5</b>	2005-03-05	3-8, 4-2, 5-1, 6-7
<b>Runde 6</b>	2005-04-23	8-7, 1-6, 2-5, 3-4
<b>Runde 7</b>	2005-05-07	4-8, 5-3, 6-2, 7-1

### Sondertermine!!!

Die folgenden beiden Termine können durch andere Vereine unter **vorheriger** Benachrichtigung des Spielleiters A durch **beide** dies jeweils wünschenden beteiligten Vereine als Sondertermin für Runde 1 oder 2 **aller Ligen** genutzt werden.

### Regionalliga

Runde 2, 2004-12-18 SV Wesel 1 - Elberfelder SG 1851 1

Runde 1, 2005-01-15 Uedemer SK 1948 - SF Gerresheim 1986 1

### Verbandsliga Ost

Runde 2, 2004-12-18 SF Düsseldorf '75 1 - PSV Wuppertal 1921

Runde 2, 2004-12-18 Aljechin Solingen - SV Wermelskirchen 1932 2

Mit freundlichen Grüßen

gez. Wolfgang de Caüter